

臺北市信義區三興國民小學 112 學年度學魔術方塊競賽活動實施計畫

壹、依據

- 一、臺北市政府教育局 112 年度卓越科學實施計畫。
- 二、112 年 9 月 23 日北市幸國教字第 1126007104 號函。

貳、目的

- 一、搭建數學邏輯智慧展現舞台，讓學生藉魔術方塊學習活動，實踐多元智能與自主學習。
- 二、培養參賽學生專注力及數學邏輯運算思維能力。
- 三、藉由競賽活動實施，擴大參與層面與學生交流與分享，以魔術方塊活動提升人際關係。

參、參賽資格：本校 1 至 6 年級學生。

肆、比賽時間：112 年 10 月 24 日(星期二) 12:35。

伍、比賽地點：本校視聽教室。

陸、報名方式：填寫 Google 表單：<https://forms.gle/kbACE9uJzgfEm227A>

柒、報名時間：

- 一、即日起至 10 月 13 日(星期五) 16:00 止。
- 二、112 年 10 月 19 日(星期四)16:00 前公告錄取暨分組名單於校網。

捌、競賽規則及流程

- 一、由校方準備 3*3*3 魔術方塊。
- 二、比賽前由轉亂員將魔方先行亂轉後，由裁判將魔方放置於選手前方。
- 三、由裁判徵詢選手準備完成後，每位參賽選手可觀察魔術方塊 15 秒，觀察完成後，雙手放於計時器，放開雙手即開始進行計時比賽。
- 四、比賽完成，即魔術方塊每一面的顏色都已歸位，並將雙手放回計時器，時間即停止計時，由裁判紀錄成績。
- 五、比賽進行兩次，於第一次比賽完成後，裁判將魔方再送回至轉亂處轉亂，並依二~四流程進行第二次比賽，取最佳成績作為最終成績。
- 六、各組每次比賽時間為 3 分鐘，超過時間即停止比賽，並由主辦單位記錄時間。

玖、獎勵辦法：

一、各年級分取前三名，頒發 E 酷幣。

1、第一名：60 點

2、第二名：45 點

3、第三名：30 點

二、總成績前六名者（不分年級），將代表本校參加本市市賽。

拾、本計畫奉校長核准後辦理，修正時亦同。